

2025年度 北区シニア、エンジェルリーグ 対戦表

2026年2月23日終了

エンジェル	飛鳥山60	十条60	ダンディーA	じゃっくすG	志茂65	アニマルズ	志茂60	2001豊島60	シラク会	ピースA		勝点	得点	失点 得失差	最終 順位	警告数 退場数
飛鳥山60 勝点		H 5/31 ● 2 - 6 0	A 11/24 ● 1 - 3 0	H 4/20 ○ 3 - 1 3	A 11/15 ○ 4 - 3 3	H 2/14 ○ 7 - 1 3	A 7/26 ○ 7 - 0 3	H 3/23 ● 0 - 2 0	A 12/7 ○ 3 - 0 3	H 1/17 ○ 3 - 0 3	A — 0	18	30	16 14	4	
十条60 勝点	A 5/31 ○ 6 - 2 3		H 7/20 ○ 4 - 0 3	A 11/23 ○ 4 - 1 3	H 8/23 ○ 6 - 1 3	A 3/1 ○ 2 - 0 3	H 11/2 ○ 7 - 0 3	A 9/27 ○ 4 - 0 3	H 2/7 ○ 7 - 0 3	A 4/26 ○ 5 - 1 3	H — 0	27	45	5 40	1	1
ダンディーA 勝点	H 11/24 ○ 3 - 1 3	A 7/20 ● 0 - 4 0		H 11/15 ● 0 - 3 0	A 5/31 ○ 3 - 1 3	H 10/18 △ 2 - 2 1	A 3/30 ○ 6 - 0 3	H 1/17 ○ 3 - 2 3	A 9/21 ○ 4 - 0 3	H 2/14 ○ 3 - 1 3	A — 0	19	24	14 10	2	
じゃっくすG 勝点	A 4/20 ● 1 - 3 0	H 11/23 ● 1 - 4 0	A 11/15 ○ 3 - 0 3		H 3/20 ● 2 - 5 0	A 1/17 ○ 4 - 1 3	H 2/21 ○ 10 - 0 3	A 12/13 △ 3 - 3 1	H 7/26 ○ 4 - 0 3	A 9/21 ○ 4 - 1 3	H — 0	16	32	17 15	5	1
志茂65 勝点	H 11/15 ● 3 - 4 0	A 8/23 ● 1 - 6 0	H 5/31 ● 1 - 3 0	A 3/20 ○ 5 - 2 3		H 11/3 ○ 3 - 0 3	A 9/6 ○ 5 - 1 3	H 7/20 ○ 4 - 0 3	A 11/24 ○ 6 - 2 3	H 1/25 ○ 4 - 0 3	A — 0	18	32	18 14	3	3
アニマルズ 勝点	A 2/14 ● 1 - 7 0	H 3/1 ● 0 - 2 0	A 10/18 △ 2 - 2 1	H 1/17 ● 1 - 4 0	A 11/3 ● 0 - 3 0		H 6/22 ○ 1 - 0 3	A 5/25 ● 0 - 2 0	H 4/29 ● 0 - 1 0	A 11/23 ● 0 - 2 0	H — 0	4	5	23 -18	9	1
志茂60 勝点	H 7/26 ● 0 - 7 0	A 11/2 ● 0 - 7 0	H 3/30 ● 0 - 6 0	A 2/21 ● 0 - 10 0	H 9/6 ● 1 - 5 0	A 6/22 ● 0 - 1 0		H 4/26 ● 1 - 2 0	A 1/17 ○ 2 - 0 3	H 12/20 ○ 1 - 0 3	A — 0	6	5	38 -33	8	
2001豊島60 勝点	A 3/23 ○ 2 - 0 3	H 9/27 ● 0 - 4 0	A 1/17 ● 2 - 3 0	H 12/13 △ 3 - 3 1	A 7/20 ● 0 - 4 0	H 5/25 ○ 2 - 0 3	A 4/26 ○ 2 - 1 3		H 11/3 ○ 2 - 1 3	A 8/31 ○ 5 - 0 3	H — 0	16	18	16 2	6	
シラク会 勝点	H 12/7 ● 0 - 3 0	A 2/7 ● 0 - 7 0	H 9/21 ● 0 - 4 0	A 7/26 ● 0 - 4 0	H 11/24 ● 2 - 6 0	A 4/29 ○ 1 - 0 3	H 1/17 ● 0 - 2 0	A 11/3 ● 1 - 2 0		H 3/20 ○ 3 - 1 3	A — 0	6	7	29 -22	7	1
ピースA 勝点	A 1/17 ● 0 - 3 0	H 4/26 ● 1 - 5 0	A 2/14 ● 1 - 3 0	H 9/21 ● 1 - 4 0	A 1/25 ● 0 - 4 0	H 11/23 ○ 2 - 0 3	A 12/20 ● 0 - 1 0	H 8/31 ● 0 - 5 0	A 3/20 ● 1 - 3 0		H — 0	3	6	28 -22	10	
0 勝点	H — 0	A — 0	H — 0	A — 0	H — 0	A — 0	H — 0	A — 0	H — 0	A — 0			0	0 0	11	